



Nuevas tendencias tecnológicas

Applications of new trends technological


 <https://doi.org/10.47230/unesum-ciencias.v6.n3.2022.483>

Recibido: 13-03-2021


Aceptado: 12-04-2022

Publicado: 01-05-2022

Carlos Ariel Ávila Cruz^{1*}

 <https://orcid.org/0000-0002-2649-9634>

Kirenia Maldonado Zuñiga²

 <https://orcid.org/0000-0002-2853-0332>

1. Estudiante de la carrera de Tecnología de la información. Universidad Estatal del Sur De Manabí. Jipijapa – Manabí – Ecuador, Bachiller Instalación de Equipos y Maquinas Eléctricas” Guayas –Isidro Ayora – Ecuador.
2. Docente de la Carrera de Tecnología de la información. Universidad Estatal del Sur De Manabí. Jipijapa – Manabí – Ecuador.

Volumen: 6

Número: 3

Año: 2022

Paginación: 67-77

URL: <https://revistas.unesum.edu.ec/index.php/unesumciencias/article/view/483>

***Correspondencia autor:** avila-carlos2459@unesum.edu.ec



RESUMEN

Existen una inmensa gama de tendencias que abstrae a que se facilite la necesidad de las personas, aquí interviene la tecnología, pero concretamente refiriéndonos a lo que son los ordenadores como Barebone, HTPC, dispositivos móviles, pero en si especificándose algunos que se conocerá en el contenido, pues la tecnología hace que las cosas que hagamos se vuelvan interactivas como un celular es comodidad para nosotros con tan solo llevarlo en el bolsillo de un pantalón, o los ordenadores como el Barebone o el HTPC son CASE que se acoplan a nuestro hogar y pueden ser puesto en diferente lugar de nuestro hogar ya que estos son de menor tamaño comparados ahora a los CASE de la actualidad y las cuales cumplen muchas ventajas así como desventajas, así mismo dentro del mundo comercial la tecnología muestra algo muy importante pues disponen con más perseverancia para así poder llevar a un avance más avanzado y poder ofrecer aparatos que tengan mucha más alta potencia comparable a las de los PC , cada vez que se realiza una novedad este se vuelve mucho más útil es decir con el pasar se evoluciona y se compara con los dispositivos u ordenadores actuales y sus funciones son muchos más avanzadas, pues el usuario se orienta a que este busque una mayor comodidad para poder ejecutar un trabajo o tareas que realiza por medio de esta tecnología pero a la vez navegar por internet, enriquecer nuestra mente, obtener entretenimiento que nos brinda por medio de este.

Palabras clave: tendencias; tecnología; informática; equipos.

ABSTRACT

This research refers to alternative hardware as it is for optional use, not all computers have certain functions, however, these devices allow a computer to be endowed with different characteristics and also get more out of its functionalities. It should be noted that it serves us both for educational use and for professional life, before this type of hardware was more used than today since computers were often very limited and did not allow to supply all the needs of the user, with the implementation of USB ports was greatly reduced in use. There are different types of expansion cards, each one for a specific need, these cards are connected in the expansion slots; among the most used we have the PCI, PCI EXPRESS and AGP. The main objective of this scientific research is to provide information about how these devices provide new features to our computers and the benefit of adapting them to our own. Nowadays, alternative hardware is very popular in its use, both for children and adults, the main methodology used was the bibliographic review. The result of the analysis carried out in this research was able to show that at present this technology has greatly contributed to users, therefore they have been very well received by them.

Keywords: trends; technology; computing; equipment.



Creative Commons Attribution 4.0
International (CC BY 4.0)

Introducción

En el transcurso de los años se ha ido desarrollando la tecnología y sus nuevas tendencias que abarca a la hora de salir a la luz una innovación compleja, estas nuevas tendencias conllevan a tener grandes impactos en el funcionamiento y a la vez un gran cambio en la vida de las personas o empresa.

Estas permiten disminuir costos de comunicación donde se aumenta la adaptabilidad a novedades de la tecnología, dispositivos móviles, y ordenadores ya en que en si es una base general que toma un puesto como de alta productividad y rendimiento, todos los días se está expuesto a conocer nuevas aplicaciones y productos que van evolucionando tanto para facilitar las cosas, en este artículo científico se da a conocer las nuevas tendencias que se muestran al mercado y conceptos ya relacionados con lo orientado.

La tendencia no solo se basa en los dispositivos también conocemos la inteligencia artificial que es representada como un cerebro humano en donde intervienen grandes ventajas y es una combinación única en la cual crean un fin de obtener una tecnología mucho más eficaz y convertirse en un arma eficaz para la tecnología, en el presente documento se muestra las nuevas tendencias en equipos como lo son Barebones, HTPC, Informática Móvil, Videoconsolas y Modding ya al pasar del tiempo se convierten en una herramienta donde en si procesan varios tipos de utilización de acuerdo a la necesidad.

Referirnos a la tecnología es en si el desarrollo de un futuro extraordinario ya que brinda servicios modernos que complementan en las personas la calidad de vida y bienestar mutuo.

Desarrollo

Nuevas Tendencias Tecnológicas

En la actualidad la tecnología está en casi todo lo que vemos o tenemos alguna manera de interactuar, un ejemplo muy visible es el uso a diario de los Smartphones, los cuales se han convertido en un elemento indispensable para la mayoría de las personas, esto se debe a que los mismo están inmersos en el desarrollo de las nuevas tecnologías integrando así el uso de realidad virtual, inteligencia artificial, o el mismo avance en el alcense de la conexión con las redes.

El gran progreso tecnológico que está produciéndose no es solo una etapa o un momento, es el futuro que es un presente hoy su avance está siendo evidenciado por las grandes firmas comerciales que buscan estar a la vanguardia del sector empresarial, se busca innovar con un producto aun cuando en muy pocas veces llegan a marcar tendencia.

(SANCHÉZ, 2017) Un informe de la consultora Gartner destaca las principales tendencias tecnológicas estratégicas que tendrán mayor impacto y afectarán a un gran número de empresas activas en este año 2018. Un número considerable de empresas que tienen un potencial disruptivo esto les ayuda en gran manera, ya que así estas comienzan a salir a la luz ya sea a mayor o menor impacto en la industria del mercado, en un estudio realizado se determina que el interés estará a punto de su auge, se espera que tengan un crecimiento rápido y consistente y así fortalezca su aceptación en un rango de 5 años aproximadamente.

Entre las nuevas tendencias que surgen en la tecnología tenemos a las siguientes como un ejemplo y en esta investigación se van a presentar algunas de ellas:

- Inteligencia Artificial
- Autos Eléctricos

- Red 5G
- Blockchain
- Realidad Virtual
- Etc.

Inteligencia artificial

Nosotros tenemos ya incluido un registro de inteligencia artificial en nuestras memorias, series o películas que nos han vendido la idea tanto como algo de un futuro distante o ya presente, estas han sido realmente acogidas por el público al cual le parece llamativa la idea de robots que tienen la habilidad de soñar. La IA en realidad ha estado vigente en nuestra imaginación desde tiempos inmemorables,” De hecho, la IA ha estado en nuestra imaginación y en nuestros laboratorios desde 1956, esto ocurrió cuando un conjunto de científicos formó el plan de investigación “Inteligencia artificial” en Dartmouth College en los Estados Unidos. Esto concluyo con la aparición de una expresión que se añadió en estas instancias, desde aquel momento se aprecia el gran crecimiento tecnológico y su avance (“¡Vaya! ¿Cómo sabe Amazon que quiero este libro?”), así como frustraciones (“esta traducción es completamente errónea”).” (LATINOAMÉRICA, 2017)

La innovación de Inteligencia artificial (IA) está atada con el campo de las nuevas tendencias tecnológicas y los negocios. El mundo en el que vivimos está constantemente en busca de estar cada vez más conectado y tener un desarrollo inteligente.

Hoy en día se puede manejar un equipo, fabricar distintos aparatos e incluso componer música utilizando un algoritmo detallado el cual está dirigido a que este de la capacidad a que la orden dada pueda generar un razonamiento o mostrar un comportamiento “inteligente”.

Definición

La Inteligencia artificial contempla como objetivo la creación de un programa u or-

den para realizar una acción lo más parecida a la realizada por un ser humano, estos pueden ser por ejemplo comportamientos básicos como el razonar para resolver un problema. De manera resumida se puede decir que la inteligencia artificial es el hecho de que una maquina tenga la habilidad de pensar como ser humano.

En el trabajo realizado por SALESFORCE LATINOAMÉRICA está dado que “Normalmente, un régimen de IA es capacitado para examinar datos en grandes conjuntos (big data), identificar patrones y estilos y, por lo tanto, enunciar pronósticos de forma automática, con premura y exactitud. Para nosotros, lo sustancial es que la IA admite que nuestras rutinas cotidianas sean más perspicaces. ¿Cómo? Al integrar análisis predictivos (hablaremos sobre esto más adelante) y otras técnicas de IA en aplicaciones que utilizamos diariamente en nuestra vida cotidiana ya que estas son de gran utilidad, aquí se conocerán tales como está a continuación.

- Si funciona como un asistente personal, ya que utiliza procesamiento de lenguaje natural
- Facebook y Google Fotos sugieren el etiquetado y agrupamiento de fotos con base en el reconocimiento de imagen
- Amazon ofrece recomendaciones de productos basadas en modelos de canasta de compra
- Waze brinda información optimizada de tráfico y navegación en tiempo real” (2017)

El uso de la inteligencia Artificial

Existe ya una gran cantidad de aplicaciones que integran la inteligencia artificial en los negocios, esta da una forma de acercar el producto al cliente ya que este siente como si el programa o aplicación pudiera descifrar su gusto. Un ejemplo es el cliente que lleva a su vida el uso de aplicaciones Google, Pinterest, Amazon, Netflix, Spotify,

etc. Lo más probable es que no se conozca el que estas aplicaciones usan inteligencia artificial, pero es así, las empresas que utilizan IA hace recolección de información sobre sus clientes así es como todo puede funcionar y esto lo sabe el cliente, Tomemos como ejemplo a Pinterest que al comienzo de su uso muestra un lista en la cual eliges tus preferencias y como pantalla de navegación te muestra un buen número de publicaciones referentes a nuestras preferencias, de acuerdo a como se muestra interés las próximas publicaciones mostradas van evidenciando cambios, la aplicación realiza una selección de lo que gusta y elige las más cercanas a un rango de aceptación o gusto al cliente, además muestra a otros clientes de la aplicación que comparten el mismo gusto o interés pues depende del usuario a como quiera acoplarse.

Las aplicaciones y los análisis inteligentes

Entre las innovaciones tecnológicas se encuentran la integración de las aplicaciones con los análisis inteligentes, cuando se fructifica de este conjunto e integran los productos, fundamentos y materiales que provee la inteligencia artificial creando una experiencia diferente a las demás.

(Microsoft, s.f.) "Utilice un rico enlace de datos de Azure y servicios de inteligencia artificial, como Azure Databricks, Azure Cosmos DB, Azure Cognitive Services y Azure Bot Service para proporcionar nuevas experiencias en sus aplicaciones para la inteligencia humana. Deje las funcionalidades de este servicio administrado.

Al programar y compilar aplicaciones lucrativas de inteligencia artificial, que desperdician una cantidad considerable de procedimientos gráficos (GPU), optimice en conjunto con el desarrollo similar al de Azure Batch AI.

Las aplicaciones desarrolladas en Azure que integran IA expanden las habilidades no solo de su usuario si no del programador,

que hace uso de sus propias habilidades y materiales, ya que Azure cuenta con una gama extensa de ejecución de los motores de búsqueda, sus motores de búsqueda contemplan en estos a PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Hadoop y Apache Spark.

El documento encontrado por Hugo Gómez en la página de tecnología de Accenture muestra cómo han aumentado las aplicaciones inteligentes. "En menos de dos años, el mercado global de análisis de contenido y desarrollo de software para sistemas cognitivos será de \$ 9,200 millones de dólares (IDC). Para 2020, más de 50 mil millones de cosas estarán conectadas a Internet".

Uso de las Aplicaciones y los análisis inteligentes

Cuando las aplicaciones Inteligentes se aplican en los negocios, hacen que estas con la Automatización de procedimientos de manera inteligente mejora la productividad, con un Análisis integrado se facilita la mejora evolución y personificación de productos y servicios y además la autogestión da cabida a que las mismas aplicaciones pueda realizar una autogestión por si solas.

Prosiguiendo con la temática de los negocios y las empresas llevaron a analizar el siguiente ejemplo: en una empresa se está implementando una aplicación de un agente o asistente inteligente artificial (le llamaría asistente virtual, pero este conlleva AI), este entiende o tiene conocimiento de 15 idiomas que puede hablar sin problema, además administra los asientos del conocimiento lo cual le consiente resolver dificultades diversas que normalmente llevaría a cabo un ser humano.

En esta aplicación es posible que funcione así gracias a la inteligencia artificial, como se plantea en los escritos anteriores la Inteligencia Artificial esta es la que da una maquina la posibilidad de no solo tener contacto con un ser humano, sino que también podrán discernir entre cuál de las opciones

es la más correcta pues de esto se basa el uso de aplicaciones.

La Red 5G

En todo lo que concierne a red móvil está dado desde hace mucho tiempo atrás la aparición de la tercera generación (3G) fue en 2001, en la telefonía móvil se presenta de manera innovadora la velocidad de transmisión de datos con hasta 2 Mbps, la velocidad de la que la tecnología 3G permite que se hagan las video llamadas de alta definición o HD que permite que el usuario o el cliente tenga como una experiencia digna.

La Evolución de las tecnologías han estado en constante crecimiento hasta llegar a la generación de las 5G, en 2009 comenzó la expansión de la cuarta generación (4G), siendo de mayor que la tercera generación es 10 veces más rápida que su anterior predecesora,

En Forbes se muestra que una "red móvil 4G ya se utiliza en más de 188 países, solamente en 11% de ellos, es la red más utilizada. De hecho, solo 1 de 4 conexiones móviles en el mundo están en la red más rápida de la 4G, la 4G-LTE. Afortunadamente, su baja adopción no detuvo el desarrollo de la siguiente generación." (2018)

En cuanto la quinta generación de telefonía móvil llega a su auge como sucesora de la cuarta generación con la velocidad LTE, existen diferentes países que cuentan con la tecnología de LTE que de acuerdo a la evolución de las redes tienen en mente cambiar

La red móvil 5G puede ser mucho más rápida que sus otras generaciones anteriores que componen una velocidad de 1 a 10 Gbps, cuando descarga algún tipo de video extenso tarda al menos 20 minutos o hasta una hora, con la tecnología de quinta generación no más de uno o dos minutos. (Arreola, 2018) "Aunque la red 5G comenzará, de antemano, a ser desplegada durante este año, todavía hay un largo camino por recorrer.

En los países en desarrollo, la adopción de 4G sigue siendo muy baja, solo el 20% de las conexiones son 4G, por lo que habrá varios años más para ver la proliferación de la red 5G. "Blockchain Block Chain o Blockchain, es una estructura de información agrupada en bloques, es un punto de referencia que revolucionó la economía y otras áreas que influyen en los movimientos que realizamos en nuestras vidas.

Blockchain

Cadena de Bloques o Blockchain, es una estructura de información agrupada en bloques, está siendo un referente revolucionado la economía y en otros ámbitos que influyen en los movimientos que realizamos en nuestra vida. En su defecto ha sido utilizado para la creación de Bitcoin (moneda virtual), blockchain puede ofrecer una base para los servicios de negocios digitales.

Uso de Blockchain

Con la innovación que ofrece esta nueva tecnología le abrimos paso a la interacción virtual con los bancos y las cuentas perteneciente que son propias del cliente y dejamos atrás al intermediario, la persona que encontramos en los bancos detrás de las casillas y después de hacer las largas colas.

Las cadenas de bloques entran para justamente eso eliminar a los intermediarios y realizar un proceso directo donde los bancos por ejemplo ya no son los que controlan el proceso que se realiza por ejemplo en la transacción de dinero de una ciudad a otra o hasta de países, si no el mismo cliente ya que puede hacer cuenta del proceso que sobrelleva el dinero sin depender de la interacción interna que lleven los bancos al manejar su dinero.

Se explica la manera de funcionar de Blockchain con un claro ejemplo dado en una página de Xatara: "Si Manuel pretende retirar un bitcoin de su cuenta para proporcionarle a Julio, inicialmente tendría que dar aviso

a un grupo de personas con la variación de: donde no se sabe si Manuel es Manuel y que Julio es Julio. Solo se concierta que desde una cuenta bancaria móvil se quiere transferir esa cantidad a otra.

Mariano, por lo tanto, avisa de sus intenciones, pero sin dar a conocer su identidad:

"¡Eh, chicos, quiero mandarle un bitcoin desde mi cartera a esta otra, por favor, actualizad vuestros libros de cuentas!".

Al enviar ese mensaje, todos los usuarios de esa red primero comprueban que Manuel tenga una cartera de origen con contenga bastante dinero para enviárselo a la cartera de destino. Si esto se cumple, todos registran esa transacción, que pasa a perfeccionar y a formar parte del bloque de transacciones. Eso sí: todavía no están registrados en esa base de datos de forma decisiva.

Conforme pasa el tiempo se van evidenciando un crecimiento espontaneo de las transacciones realizadas por medio de bitcoin, tiene una capacidad limitada que depende de la estructura de la cadena de bloques y del tamaño de cada transacción. Cuando un bloque ya no admite más transacciones, llega un momento importante: el de "validarlo" o "sellarlo", que es lo que los usuarios hacen cuando hacen minería de bitcoin." (2018)

Equipos Informaticos

Los equipos informáticos son terminales que brindan datos a través de aparatos que se acoplan con el CASE estos dispositivos son de mayor ayuda en las grandes empresas ya que se la considera como una gran arma para las actividades comerciales ya que proporcionan periféricos de entrada y salida como lo son el mouse, teclado, monitor, etc. Existen distintos equipos entre ellos tenemos:

- Los mecanismos u computadoras portátiles.

- Las Tablet.
- Los Smartphone.

Los mecanismos u computadoras portátiles

Estos dispositivos son de uso particular se puede aplicar en cualquier instante suelen ser situado en nuestra cama, mesa, puede ser movilizadas en un maletín.

Las tablet

Estos dispositivos es un ordenador con un mínimo tamaño con casi las mismas funciones que un ordenador portátil pero la diferencia que su pantalla es táctil y no solicita de un teclado o mouse.

Los smartphone

Este dispositivo es muy desigual a los anteriores forman gran parte de la misma familia, pero estos sobrellevan las llamadas y mensajes telefónicas son parientes a los ordenadores portátiles.

Barebones

Conocida como un mini pc, es un tipo de ordenador de un tamaño mínimo y un diseño específico conllevan placas bases presentan lo que son memoria, procesador y disco duro, pertenecen a partes pequeñas debido a su dimensión y su ruido es serenado.

Para que funcione educadamente se coloca mini barebone a la televisión a travez de un cable HDMI o un VGA luego se conecta un teclado y listo se puede utilizar, pues el uso a los PC se puede jugar, realizar tareas, guardar información, etc. Su salida al mercado hizo que estos elevaran la cuota ya que ahora en este tiempo son escasos pues se saben que anteriormente fueron utilizados de gran manera y ahora ya han salido nuevos ordenadores tendencias donde las evoluciones son distintas.

Cuentan con una fuente de alimentación la cual es necesaria ya que su tamaño es mínimo, tanto así que su placa base es en-

samblada estos barebones cuentan con un procesador socket 775 dependiendo de la marca ya sea Intel o de AMD su memoria esta entre 1 GB o 2GB por ranura, cuenta con terminales de VGA, FireWire, RJ45, entre otras, su precio es distinto a de los lugares que residimos es decir sobre las nacionalidades pero sus funciones y el uso es el mismo sus funciones las mismas, a excepción de los barebones de serie es decir se deben comprar aparte para poder conformar el ordenador completo ya que sin estos elementos no podrían funcionar bien están como las memorias RAM, las tarjetas de Red grabadora de DVD y entre otros elementos que talvez estos no vengán incluidos.

HTPC

Sus siglas HTPC (Home Theater Personal Computer) es en sí un dispositivo propio se puede utilizar en nuestra casa con el fin de poder deleitarse en la tarea que realiza ya que se acopla a un sistemas sumamente entretenido como lo es escuchar música, desplazarse en las redes del internet, revisar las redes sociales, estas cuentan con sus características su base que la cubre pues es bien pequeña puede ser exhibida en alguna parte de nuestro hogar, su tarjeta esta sintonizada a la televisión que esta se encargue de grabar y poder ver televisión y es factible sea con sistema de resonancia de 5.1

Al pasar los días salen al mercado nuevas opciones más avanzadas sobre los ordenadores en la que con funciones mucho más audaces y capacitadas en donde las empresas hacen que esta tecnología se vuelva poderosa ya que cuenta con grandes combinaciones esta unidad pues es donde más se necesita día a día en el entretenimiento de su implementación que está siendo mucho más producida a medida del tiempo.

En la antigüedad fue conocida como media center, pero en el año 90 sirvió de mucha inspiración para la elaboración de aquellos ordenadores, es necesario realizar un mantenimiento preventivo para poder tener un

funcionamiento máximo y evitar algún tipo de daño es muy importante tener en mente esto pues algunas veces nos fijamos de aquellos detalles, es necesario tener presente aquellos aspectos como saber la configuración necesaria y las opciones múltiples que cumple el ordenador.

Informática móvil

Las informáticas móviles se encuentran en todas las empresas en todo lugar pues es un producto que ya es vendido por muchos usuarios pues su beneficiario fue el celular móvil pues este se ajusta al bolsillo o donde lo carguemos, las empresas desarrollan grandes cantidades de nanotecnología similares a los dispositivos móviles y son lanzados al mercado, el negocio de los aparatos móviles contienen una gran cantidad de equipos que se han ido desarrollando para abrir los ojos a las exigencias de los diferentes mercados, el impacto de los equipos móviles está en manos de miles de millones de personas que poseen en su bolso, siempre al alcance, un teléfono o equipo móvil.

En varios países se han modernizado y no solo en uno sino en varios estados, cuando no hay persona que no pretenda y desee tener un aparato inteligente, la demanda por estos equipos es enorme pues esto impulsa con más potencia el deseo de equipos tecnológicos de última generación como lo son las criaturas que ya no quieren de presente carritos de madera para la Navidad, o muñecas por muy pobres que sea.

Existen varias encuestas en las que se ha realizado en las vecindades y barrios una de ellas es cuando se les preguntan a los niños que desean de regalo su repuesta es un celular con pantalla táctil, el marketing no tiene la culpa de nada ya que es algo nativo que todos aspiremos disfrutar lo bueno y bonito que demás, esto ya es un hecho este negocio es valorado en un millón de millones de dólares, tiempo atrás todo el mundo que lograba consentirse con un teléfono móvil lo obtenía a un precio intermedio los celulares más y más fabricados

son Apple y Samsung y en los actuales momentos los sistemas operativos para celulares inteligentes están liderados por Android pues la mayoría de usuarios usan Android y la mínima parte por Apple y por otro lado nuevos métodos operativos como Windows Mobile, Firefox OS y entre terceros.

Videoconsola

La videoconsola o consola de videojuegos es un método electrónico de pasatiempo para el hogar que elabora juegos electrónicos estos nacieron para un uso doméstico, una última década las videoconsolas pasaron un progreso que las convirtió en mucho más que punto de conexión capacitados para ejecutar videojuegos, pues esto permite la navegación de internet, reproducción de películas y la comunicación entre varios beneficiarios de video llamadas, estas se caracterizan porque llevan un lugar el inicio de una nueva descendencia existe un país uno de ellos es Japón que prende inexcusablemente al mundo con sus provocadoras ideas. Unas de las consolas es sonido este es un aparato que recoge señales de audio y que puede ser transformada para emitir y ser repetidas al público o grabadas en algún soporte.

Consolas portátiles

Es un dispositivo electrónico que admite jugar Videojuegos a oposición con una Videoconsola tradicional

Se constituye por tres tipologías de videojuegos movibles:

- Videojuego electrónico portátil estos poseen cápsulas de repuesto, discos ópticos, discos magnéticos, tarjetas de memoria, etc., y un ejemplo claro es Game & Watch.
- Videoconsola portátil es un terminal electrónico leve que accede pasar el tiempo en videojuegos y que además de que los reconocimientos, la pantalla, los altavoces y la alimentación – pilas, baterías - están todos integrados en la

misma unidad, un excelente ejemplo es Game Boy.

- Videoconsola portátil de código abierto este accede a ser programadas libre como GP2X. estas parten de una idéntica idea de una consola portátil, pero permiten ser completamente reprogramadas, estos funcionan a través de transmisiones gratuitas fundados en generalidades de internet y un ejemplo sería la GP2X.

MODDING

Radica en la modificación eficaz de cualquier cosa coherente con el computador como es el software, son equipos computacionales que se transfieren en muchos países en donde la tecnología ha sido ocupada por novedosos diseños, El Modding es personificar las computadoras cambiando el orden de la caja, dentro de los modding más populares es la reforma externa del ordenador.

Las modificaciones más comunes que hoy en día se realizan a los ordenadores son:

- Renovación de diodos LED por otros más poderosos o cátodos fríos de diferentes colores.
- Sustitución de cables IDE por Cables IDE redondeados y/o reactivos al UV (mejoran la refrigeración del gabinete).
- Pintado interior o exterior (incluidos componentes electrónicos).
- Construcción de ventanas para hacer visible el interior o conseguir un efecto estético (con metacrilato).
- Construcción de blowholes (entradas o salidas de aire con ventiladores de fácil acceso).
- Colocación de un BayBus externo (controlador de los ventiladores que hay en el interior del gabinete).
- Colocación de elementos de iluminación interior y a veces exterior.

- Construcción de elementos para monitorizar las temperaturas de los componentes electrónicos o controlar la velocidad de los ventiladores (Baybus, Fanbus, Rheobus).
- Sustitución total o parcial de los elementos de refrigeración convencional por elementos de refrigeración silenciosa o pasiva, refrigeración líquida o la más reciente refrigeración por evaporación. Esta última se la conoce actualmente como "Heat - Pipes".
- Construcción en el cual algún elemento con derecho de autor se le dará un realce original (Bordes, Logos, etc.)

Metodologías

A partir de la investigación realizada, se determinó el uso de los siguientes métodos:

Los métodos utilizados en nuestra investigación científica fueron los métodos de inducción-deducción y análisis de síntesis, que ayudaron a tener más conocimiento y conocimiento sobre el desarrollo de la seguridad de las redes telemáticas en el desempeño de las mujeres. El método de análisis-síntesis se realizó para los estudiantes de la Universidad Estatal del Sur de Manabí, diagnosticando Carreras en Tecnología de la Información, sobre el desempeño en las nuevas tendencias tecnológicas, donde permite saber cuán importante es saber la rapidez con la que su complejidad evoluciona con el pasar de los años, El método de deducción-inducción fue importante para comprender la realidad del problema que existe no solo en las universidades, sino en otras partes del mundo, que muchos estudiante no tienen la curiosidad de investigar a profundo como nace la tecnología de donde se fabrica, como inventan una idea con la cual pueda cambiar el estatus normal de la vida.

Resultados

Como resultado se obtuvo que las nuevas tendencias tecnológicas son procesos evo-

lutivos que han variado y continúan realizando el mismo ciclo de mejora con el pasar de los años, lo cual es de importante para el mundo entero, de esta formas muchas organizaciones enteras, países, entidades privadas y públicas se beneficia de las misma lo cual produce un factor complejo de rivalidad entre muchas entidades por conseguir o crear nuevas tecnologías, de mano a esto las ideas complejas salen a luz y las ejecutan a la vez.

Es importante tener en cuenta que el mundo que conocemos hoy en día no será igual al mundo que conoceremos en unos 50 años a futuro, totalmente el panorama cambiara la vida tendrá una interacción más compleja y necesaria con las maquinas, el planeta estaría a un 70% poblado por maquinas eléctricas y porque no decir robots con inteligencia artificial, manteniendo la idea del que el hombre sea quien tenga el poder de dominar estas máquinas y no sea lo contrario.

Conclusiones

- La tendencia en la tecnología cada vez se vuelve más emergentes tanto que pueden valerse como un enriquecimiento para optimar los procesos que embarca generalmente todo lo referente a la tecnología, siempre se alternara de mejorar cada vez estos sistemas así alcanzando a su perfección, pero esto no es posible en cierta forma ya que siempre contaran con pequeños detalles, desperfectos y faltas, pero que con el paso del tiempo se han vencido y proporcionado su uso en donde ha sido muy significativo.
- Cada día los dispositivos tecnológicos evolucionan, pero sin embargo los humanos aun así están capacitados para poder acoplarse a las novedades que se vienen y a la vez se muestran para aun así convertirse en una gran ayuda para las nuevas generaciones, esta nueva etapa de mejora donde asume un gran impacto por medio del aprendizaje.

- Las tecnologías son manejadas como un medio de instrucción cuando están en evolución constante debido a la escasez de los seres humanos ya que los seres humanos cada vez nos entramos a nuevas experiencias para ser utilizadas en forma apropiada.

Bibliografía

- Arreola, J. C. (12 de Enero de 2018). forbes. Obtenido de forbes.com.mx: <https://www.forbes.com.mx/las-7-tendencias-tecnologicas-del-2018/>
- Hugo Gómez, D. D. (2017). accenture.com. Obtenido de accenture.com: https://www.accenture.com/t00010101T000000Z__w__/_acn-media/Accenture/Conversion-Assets/DotCom/Documents/Local/es-la/PDF3/Accenture-Intelligent-Applications-Video-Transcript.pdf
- LATINOAMÉRICA, S. (22 de 06 de 2017). salesforce. Obtenido de salesforce.com: <https://www.salesforce.com/mx/blog/2017/6/Que-es-la-inteligencia-artificial.html>
- Microsoft. (s.f.). azure.microsoft.com. Obtenido de <https://azure.microsoft.com/es-es/overview/intelligent/>
- PASTOR, J. (10 de Junio de 2018). xataka.com. Obtenido de www.xataka.com: <https://www.xataka.com/especiales/que-es-blockchain-la-explicacion-definitiva-para-la-tecnologia-mas-de-moda>
- SANCHÉZ, J. (05 de 10 de 2017). abc.es. Obtenido de http://www.abc.es/tecnologia/informatica/soluciones/abci-ocho-tendencias-tecnologicas-seguir-2018-201710051519_noticia.html
- sities. (s.f.). Obtenido de sites.google.com: <https://sites.google.com/site/sistemasoperativosm/conclusiones-y-bibliografia>
- TARINGA. (s.f.). Obtenido de www.taringa.net: <https://www.taringa.net/posts/info/2989812/Que-es-el-Modding-PC.html>
- WIKIPEDIA. (s.f.). Obtenido de es.wikipedia.org: <https://es.wikipedia.org/wiki/Videoconsola>

Cómo citar: Ávila Cruz, C. A., & Maldonado Zuñiga, K. (2022). Nuevas tendencias tecnológicas. *UNESUM-Ciencias. Revista Científica Multidisciplinaria*. ISSN 2602-8166, 6(3), 67-77. <https://doi.org/10.47230/unesum-ciencias.v6.n3.2022.483>